

## Технічні вимоги до рекламних банерів на сайті tyzhden.ua

**GIF, JPEG, PNG**-файлів (IMG ширина x висота банерів на AdRiver) – 50К;

**SWF**-файли (флеш-ширина x висота банерів на AdRiver) – 75К;

інших типів файлів – 50К;

### Вимоги до Flash-банера

Підготуйте два варіанти flash-банера: flash-ролик (.swf) та заглушку .gif чи .jpeg, щоби відвідувачі сайта, у яких немає необхідної версії flash-плагіна могли його побачити. Створюючи flash-ролик, у першому кадрі пропишіть такі команди:

```
if(ar_init == undefined){  
  ar_init = true;  
  System.security.allowDomain(_parent._url);  
}
```

System.security.allowDomain(\_parent.\_url) надає доступ завантажувачу до змінних банера та дає змогу правильно ініціалізувати змінну для кліка (link1). Причому в самому завантажувач не потрібно окремо створювати доступ до роликів, що завантажуються.

Для того щоб зареєструвати дію «клік», створіть елемент *button* (зауважте, що наводячи курсор миші на такий елемент, він змінюється). Для переходу за кліком застосовується функція *getURL*, яка має два параметри: куди саме переходити – змінна *link1* та *\_blank* – значення змінної *target*, щоб відкривати посилання банера в новому вікні.

У своєму flash-ролику створіть елемент *button*. Для цього елемента напишіть такий код:

```
on (release) {  
  getURL(_root.link1, "_blank");  
}
```

Обов'язково використовуйте змінну *link1* для підрахунку кліків.

Щоб відкривати посилання банера в тому самому вікні, зазначте у во flash-ролику *\_top*.

У самому flash-ролику пропишіть скрипт:

```
on (release) {  
  getURL(_root.link1, _root.target);  
}
```

Це дасть змогу відкривати посилання банера відповідно до параметра, вказаного в коді рекламного місця:

Елементів типу *button* може бути кілька. Залежно від того, на який із елементів клікнули, відвідувач може бути направлений на різні адреси. В цьому разі ви можете зазначити, на яку саме адресу має перейти відвідувач. При цьому, обов'язково кодуйте адресу функцією *escape()*.

Наприклад:

```
on (release) {  
  getURL(_root.link1+escape("http://alternative.url.to.go/path?search#hash"),_root.target);  
}
```

Якщо ви хочете завантажувати до flash-ролику додаткові частини, що завантажені у сам банер, необхідно дописати до імені компонента, що завантажується, змінну *\_root.ar\_comppath*:

Наприклад:

```
_root.ar_comppath + 'flash_name.swf'
```

Перевірити прості flash-ролики на відповідність технічним вимогам можна за адресою.

<http://web.adriver.ru/cgi-bin/bv.cgi>